

LOS JUEGOS DE AZAR

Serie: Tomando una Postura

Explorando las Declaraciones Posicionales Internacionales del Ejército de Salvación

Declaración Posicional

El Ejército de Salvación se opone a los juegos de azar. La naturaleza de los juegos de azar se presta a la explotación, manipulación y prácticas engañosas. Es contraria a los principios cristianos del amor, la libertad de la opresión y la preocupación por los demás.

Por lo tanto, no debe ser una fuente de generación de entradas o desarrollo económico, ya sea por las agencias de gobiernos, organizaciones de caridad, iglesias o intereses comerciales.

Puedes descargar la Declaración Posicional completa en salvationarmy.org/isjc/ips

El gran presidente estadounidense George Washington comprendió el triste efecto del juego y las apuestas, y declaró: "El juego es hijo de la avaricia, hermano de la iniquidad y padre de la travesura". Las apuestas en general, ya sea en línea, casinos, rifas o loterías, tienen el potencial de ser adictivas, con innumerables efectos de comportamiento negativos en los jugadores y sus contactos cercanos.

El juego y las apuestas representan un problema importante en muchos países del mundo. Si bien parece no tener víctimas, muchas familias sufren en gran medida sus efectos. Por ejemplo, entre unos 450 millones de personas que viven en América del Sur y el Caribe, más de 300 millones son idóneos para jugar y apostar. Este atractivo mercado está acumulando miles de millones de dólares al año en ingresos, dejando un gran rastro de pobreza y desesperación.

Durante la pandemia del COVID-19, ha habido un fuerte aumento en las apuestas virtuales. Millones de personas, confinadas en sus casas y con mucho tiempo libre para el ocio, han sido víctimas del juego online y de la Tecnología "Blockchain" (cadena de bloques). Todos debemos prestar atención a las palabras de Pablo dirigidas a Timoteo: "Ahora bien, en los últimos

días, habrá tiempos muy difíciles. Pues la gente solo tendrá amor por sí misma y por su dinero... amarán el placer en lugar de amar a Dios" (2 Timoteo 3: 1-2, 4).

La codicia es el principal impulsor del juego y las apuestas. Los dueños de los casinos generalmente buscan formas de atraer a los clientes; maneras innovadoras de engañar y manipular a los jugadores para que permanezcan más tiempo allí. En muchos lugares, ofrecen bebidas gratis y alimentos económicos, y sacan los relojes para procurar que las personas vulnerables gasten de más.

El placer de enriquecerse a sí mismo en detrimento de los demás está condenado en la Biblia. Estamos llamados a amar a nuestro prójimo como a nosotros mismos. Aprovecharse de los vulnerables mediante trucos y engaños es la maldad en su esencia.

La Biblia nos enseña a regocijarnos con los que se regocian y llorar con los que lloran (Romanos 12:15). Estamos llamados a sentir empatía por los demás. En las apuestas nos aprovechamos de los que lloran. Las palabras de Pablo en Filipenses 2:4 nos advierten que no busquemos nuestros propios intereses, sino los de los demás. Mientras buscamos la justicia juntos, levantémonos y apoyémonos unos a otros como miembros de la familia de Dios.

El Programa "Oasis" en Nueva Zelanda

La Declaración Posicional Internacional sobre el Juego de Azar establece: "El Ejército de Salvación busca apoyar a los jugadores y sus familias a través de la provisión de programas de educación, asesoramiento y rehabilitación". Un ejemplo destacado de esto es el Programa **Oasis** del Territorio de Nueva Zelanda, Fiyi, Tonga y Samoa. Los Centros **Oasis** ubicados en todo el Territorio brindan información y educación, asesoramiento confidencial, evaluación integral y derivaciones (si es necesario) a servicios especializados que incluyen asesoramiento legal y financiero e intervención en crisis, todo sin cargo.

Se busca ayudar a las personas que atraviesan problemas relacionados a los juegos de azar, con



el fin de tomar decisiones positivas para obtener un estilo de vida saludable. Los expertos se ocupan de las necesidades de los jugadores y de los afectados: familiares, parejas o amigos. Les ofrecen apoyo y contribuyen a la reducción de daños causados por el juego mediante técnicas de introspección y el uso de terapias creativas y basadas en investigaciones.

Oasis tiene un sitio web (oasis.salvationarmy.org.nz) con muchos recursos, videos e historias de transformación, y posee una línea directa gratuita. Se realiza un enfoque especial en el juego en línea, ofreciendo herramientas (como bloqueadores de juego en línea) para ayudar a limitar el acceso.

Oasis también participa en enfoques comunitarios sobre los daños causados por el juego. Por ejemplo, participa en la Semana de Concientización sobre los Daños por el Juego (GHAW), una campaña nacional que se realiza todos los años durante la primera semana de septiembre. GHAW es una oportunidad para reflexionar sobre el comportamiento ocasionado por el juego, y el de amigos, familiares y la comunidad.

MIRA UN VIDEO DE OASIS EN: youtu.be/DvtWFghs6g0

ALGUNAS ESTADÍSTICAS CLAVE DEL JUEGO DE AZAR

- *El mercado global de los juegos de azar en línea alcanzó alrededor de 45,8 mil millones de dólares en el 2017.*
- *En el Reino Unido, el rendimiento bruto total del juego se estimó en £ 14.5 mil millones en el 2017-18, y CAN \$ 17.3 mil millones en el 2017 en Canadá.*
- *Según muchos estudios, el jugador australiano promedio gasta más dinero en juegos de azar que cualquier otro; más de AUS \$ 1.200 por adulto cada año. Se estima que más del 80% de los adultos australianos son jugadores, siendo la tasa más alta del mundo.*

- *Un estudio del 2010 mostró que Singapur estaba muy cerca de Australia. Pero ningún otro país gasta la mitad de lo que gasta por adulto en juegos de azar, y países como Irlanda, Canadá e Italia gastan menos de 600 dólares por adulto al año en apuestas.*
- *En el Reino Unido, los estudios muestran que casi el 75% de los adultos juegan de vez en cuando, y el 85% de los adultos estadounidenses han jugado al menos una vez en su vida.*

Para más información, visita gambling.net/statistics.php

Reflexión Personal del Mayor Vilece Thomas

Creer en Haití, mi tierra natal, en la década de 1970 y trabajar como líder juvenil y organizador comunitario con jóvenes me ha enseñado que el juego no es un entretenimiento piadoso, sino más bien una trampa que destruye a las personas, a las familias y a la sociedad. Innumerables personas, especialmente jóvenes, han sufrido tremendamente por esa enfermedad. Recuerdo cómo uno de mis mejores amigos en la escuela secundaria se vio obligado a repetir una clase porque su padre se había jugado el dinero destinado a sus gastos escolares y lo había perdido. Esto causó un efecto duradero en el joven y le tomó años recuperarse.

Jesús tuvo una vida sacrificial y de su enseñanza recibimos el mandato de amar no solo a nuestros amigos y parientes cercanos, sino a todos los que conocemos, independientemente de su raza, credo o aspiraciones. El juego tiende a erosionar nuestro amor por nuestro prójimo y nos obliga a robarles para obtener ganancias egoístas.

Mi amor por el servicio y ministerio como cristiano y Oficial del Ejército de Salvación me ha llevado a estudiar la vida de Frederik Derby de Surinam. Derby se dedicó a la lucha contra las fuerzas de la oscuridad en su país. Esta pelea incluyó el rechazo al juego. No fue una decisión fácil para este sindicalista y político. Junto con otros 15 luchadores por la libertad,



DECLARACIÓN INTERNACIONAL

LOS JUEGOS DE AZAR

Derby fue arrestado por sus creencias la noche del 7 de diciembre de 1982. Todos fueron ejecutados la misma noche excepto Frederik Derby, quien escapó milagrosamente. Este destacado funcionario público murió de un infarto el 19 de mayo del 2001, poco antes de la fecha prevista para comparecer como testigo estelar contra su captor.

Derby inmortalizó su pasión diciendo: "No queremos un país que crea en el juego y no crea en el trabajo duro". Su devoción por la dignidad humana y su carácter me han impresionado e influenciado mucho, hasta el punto de que cuando visité Surinam en 1995, poco antes de ingresar a la Escuela para ser Oficial, investigué más sobre su trabajo.

La Biblia nos advierte contra la codicia: "La riqueza lograda de la noche a la mañana pronto desaparece; pero la que es fruto del arduo trabajo aumenta con el tiempo" (Proverbios 13:11). A pesar de esto, muchas iglesias están utilizando algunos de estos "planes" o "estrategias" con fines de recaudación de fondos con el pretexto de que son para causas benéficas. Esto es contraproducente y puede llevar a las personas a una adicción difícil de superar.

En nuestro primer nombramiento en el extranjero, un año después de nuestra boda, mi esposa Joan y yo fuimos enviados a Sint Maarten, Antillas Neerlandesas, una hermosa isla caribeña, para ser pioneros en el trabajo del Ejército de Salvación. Pasamos cinco años de fructífero ministerio como siervos de Jesús. Uno de nuestros grandes desafíos fue enfrentarnos a las actividades (apuestas) que se justificaban en nombre de la recaudación de fondos. Como pareja joven recién comisionada, tuvimos que defender nuestra posición a través de la sabiduría y el poder del Espíritu Santo a fin de sentar una base sólida para el Ejército, fundamentada en los principios bíblicos y la ética cristiana, que prevalece hasta el día de hoy.

Reflexión Personal de la Comisionada Marie Willermark

Cuando pienso en mi perspectiva sobre el juego, me sorprende que no conozca personalmente a nadie que sufra de adicción al juego. Eso dice algo sobre

los privilegios y el mundo un tanto aislado en el que vivo como Oficial del Ejército de Salvación. Un poco más del 4% de la población sueca tiene problemas relacionados con el juego. Además, muchos miembros en las familias son codependientes y sufren a causa de la adicción de otra persona.

El aislamiento, y quizás el aburrimiento, causado por el COVID-19 ha desencadenado un comportamiento abusivo y dañino. Restringida a sus hogares, la gente ha descubierto el mundo de los juegos de azar en línea. Aunque nuestro gobierno quiere limitar los depósitos en las cuentas de los juegos a 5,000 SEK (alrededor de US\$ 540) por semana, esto solo hará que el camino hacia la ruina sea más largo.

Mientras que los Salvacionistas se mantienen fieles a su pacto y alejados de las obvias ofertas de las apuestas, debemos ser conscientes de las opciones engañosas que nos rodean. El lobo del juego y la apuesta se viste con la piel de oveja de diversas formas. Hay dos ejemplos engañosos que son los más obvios en mi opinión.

- El entretenimiento en la televisión. Ganar grandes cantidades de dinero respondiendo preguntas aún genera la esperanza de ganar mucho por un pequeño costo. Personalmente, no quiero ver estos programas, ya que construyen todo el drama en torno al hecho de que la gente se siente atraída por el dinero.
- La compra de billetes de lotería para apoyar una buena causa. La Lotería del Código Postal existe en varios países de Europa y en otros lugares. En Suecia, hay 56 organizaciones que reciben fondos de esta lotería. La empresa quiere hacerte creer que compras un boleto para apoyar a estas excelentes organizaciones y, además de apoyar a esta buena causa, puedes hacerte rico. Pero la Lotería del Código Postal es, ante todo, una empresa con fines de lucro. El propietario y los directores generales ganan enormes cantidades de dinero.

Supongo que hay ministerios del Ejército de Salvación en el mundo cuya misión es ayudar a las personas a liberarse de la adicción al juego. Lo admiro y probablemente podríamos hacer más. Sin embargo,

Coronel Daniel Raju Dasari
Comandante Territorial
Territorio Norte de India

Comisionada Marie Willermark
Oficiala Directiva, Linköping
Territorio de Suecia y Letonia

Mayor Vilece Thomas

Director de la Escuela de Cadetes y Oficial de
Contacto Territorial sobre la Sexualidad Humana
Territorio del Caribe

personalmente veo una misión importante para cada uno de nosotros: ayudar a las personas a ver a través de la engañosa introducción al juego que se presenta como entretenimiento y apoyo para una buena causa.

Reflexión Personal del Coronel Daniel Raju Dasari

En la India, los juegos de azar existen de muchas formas y puede resultar sorprendente saber que muchas personas participan en las apuestas, pero piensan que lo que están haciendo no es apostar. Algunos lo ven como un juego, diversión o una actividad de ocio, sin saber que es un veneno lento que lleva a la bancarrota a sus familias.

En la mayoría de las aldeas de la India, algunos grupos de personas se reúnen en secreto para jugar a las cartas, celebrar peleas de gallos, carreras de palomas y otros juegos locales, y apuestan su dinero, propiedades, bienes, casas, etc. Las peleas de gallos son muy populares en varias partes de la India y debido a esto circula una gran cantidad de dinero.

Este tipo de juego es un hábito peligroso, y algunas personas se involucran de manera más amplia y extensa al apostar en carreras de caballos y bueyes, fútbol y cricket, o incluso en los resultados de las elecciones. Muchos también son jugadores habituales en los casinos. Este mal social conduce al lavado de dinero, corrupción, asesinatos, secuestros y otros delitos, y a peleas entre individuos, familias y grupos. Con la participación activa de los políticos, se estima que circulan millones de rupias en la industria del juego.

En India, el ministerio del Ejército de Salvación es muy fuerte en las aldeas. El Oficial Directivo es una persona muy conocida y respetada en cada aldea, su ministerio se considera sagrado y su influencia en la comunidad como agentes de cambio puede ser enorme. Cuando estábamos sirviendo como Oficiales Directivos en una aldea, una noche un joven nos ofreció pollo al curry. Le pregunté: "¿Qué hay de especial hoy?". Él dijo: "Señor, hoy ganamos la pelea de gallos y obtuvimos un gallo extra. Lo cocinamos y lo compartimos ya que ustedes son nuestros Oficiales Directivos. Por favor, tómelos, están muy sabrosos". Le dije: "Lo siento, no lo

aceptaremos. ¿Cómo puedes darle esto a un siervo de Dios?". Luego le expliqué sobre las apuestas y sus consecuencias, y comenzó a considerarlo de otra manera. Me pidió perdón y cambió su vida entregando su corazón a Jesús. Ahora trabaja como ingeniero de software en una gran ciudad y hasta el día de hoy testimonia diciendo: "El señor Daniel rechazó nuestro pollo al curry; eso cambió mi vida". ¡Alabado sea Dios! No solo el Oficial, sino cada creyente puede ser un agente de cambio en la comunidad. Creemos en el sacerdocio de todos los creyentes.

PARA REFLEXIONAR:

En tu contexto cultural, ¿cuál es la mejor manera en la que puedes transmitirles a los demás las dificultades que conlleva jugar y apostar?

Comenta acerca del impacto que producen los efectos del juego y las apuestas no solo a una, sino a muchas personas y familias, incluso a comunidades enteras.

¿Cómo se relaciona "el sacerdocio de todos los creyentes" con "cada Salvacionista es un agente de cambio en la comunidad"?

DECLARACIONES POSICIONALES INTERNACIONALES

